



Les vases communicants

COMMENT CRÉER LA BOÎTE

RANGEMENT

Pour cette activité, vous devez avoir beaucoup de matériaux différents dans votre boîte. Nous vous recommandons d'utiliser une boîte à chaussures (ou une boîte de cette taille) pour la ranger.

CRÉATION DES ÉLÉMENTS

A. Histoire

Imprimez l'annexe « Les vases communicants_Histoire » sur une feuille A3 ou A4 selon vos préférences et vos capacités.

B. Construisez une rivière miniature – Séquence 1

1. Rassemblez le matériel. Vous aurez besoin de 2 plats en aluminium (pour la rivière et l'océan), du sable ou des cailloux (ou des blocs Lego®). Si vous utilisez d'autres matériaux, assurez-vous qu'ils ne peuvent pas se dissoudre dans l'eau ou flotter à la surface de l'eau), de l'eau, une bouteille à ouverture étroite, du papier d'aluminium, un petit bol pour recueillir l'eau, des ciseaux, du ruban adhésif, un clou, un livre ou une boîte, des serviettes en papier, du colorant alimentaire bleu (vous pouvez éventuellement ajouter du colorant alimentaire bleu à l'eau pour mieux la voir).



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

2. Plier le papier d'aluminium de manière à ce qu'il ressemble à un lit de rivière et le placer dans le plat. Fixez-le au plat avec du ruban adhésif.



3. Aplatissez le fond du lit de la rivière à l'aide de vos doigts.
4. Créez le paysage autour de votre rivière à l'aide de sable, de cailloux ou de blocs de construction



5. Versez de l'eau dans le lit de votre rivière.
6. Installez un autre récipient en aluminium pour recueillir l'eau à l'extrémité du plat en aluminium. Ensuite, à l'aide d'un clou, percez un trou dans le plat à l'endroit où se termine votre rivière.



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

7. Inclinez le plat en aluminium en plaçant l'une de ses extrémités sur un livre ou une boîte et videz la rivière. Ensuite, versez davantage d'eau dans le haut de la rivière à l'aide d'une bouteille.



C. Séquence 2

1. Préparez le matériel. Vous aurez besoin de deux bouteilles en plastique, d'un tube en plastique et d'eau.
2. Découpez un trou dans le bouchon des bouteilles de la même taille que le tube en plastique.
3. Mettez de l'eau dans l'une ou dans les deux bouteilles.
4. Utilisez de la pâte à modeler pour maintenir les tubes en plastique fixés aux bouchons.
5. Fixez les bouchons sur les bouteilles, et c'est parti !

➔ Vous pouvez regarder cette vidéo qui explique l'expérience avec d'autres matériaux : https://youtu.be/_8jUDd_ZpBk?feature=shared

ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

Réalisez une maquette de ville avec le château d'eau et les maisons. (Tuyaux de Baxter, avec de petits robinets pour représenter les différentes sorties et entrées d'eau.



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

Ressources

SimpleSteps. (2017). *Communicating vessels* | *Science Experiments for Kids* [Video].

YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=9fyl7pFHOAg>



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.